

JINKS™

LOADING INSTRUCTIONS

AMSTRAD CPC DISK: Type RUN"DISK and press ENTER. Game will load and run automatically.

You can also choose or adjust in the selection menu the functions start (FIRE), "speed" or "gravitation" (both with UP and DOWN) with the joystick.

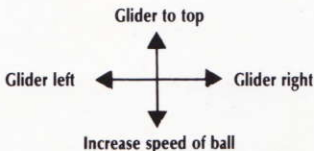
Upon starting the game, your objective is to pilot the small round probe with your spaceglider over the planet Atavi. You can gather points by touching special objects. Additional gliders or probes can be collected by touching special objects. Beware of moving objects which will endanger your probe by causing a reduction in its size or lead to its total loss. You can finish a level by manoeuvring your probe into the field with rotating balls. A bonus level is awarded if you achieve this from which you have the option to choose any level you like. As the game progresses, the levels increase in difficulty with the addition of further fiendishly clever traps.

Press FIRE to switch from Menu to High Scores.

To abort title tune press any key.

KEYBOARD: Arrow keys simulate joystick. Directions below. Copy = FIRE.

JOYSTICK CONTROL



Press FIRE to turn glider.

© 1987 SOFTGOLD.

Manufactured and distributed under licence from SOFTGOLD by
GO! Media Holdings Ltd., Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX.
Tel: 021 356 3388.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

AMSTRAD CPC DISQUETTE: Tapez RUN"DISK et appuyez sur ENTER. Le jeu se chargera et commencera automatiquement.

Vous pouvez également choisir ou ajuster, dans le menu de sélection, les fonctions START (FEU), SPEED (Vitesse) ou GRAVITATION (les deux avec les touches BAS et HAUT) à l'aide du manche à balai.

Votre objectif, au début du jeu, est de piloter la petite sonde ronde avec votre planeur spatial au-dessus de la planète Atavi. Vous pouvez récolter des points en touchant des objets spéciaux. Faites attention aux objets mobiles qui mettront en danger votre sonde en réduisant sa dimension ou en provoquant sa perte totale. Vous pouvez terminer un niveau en manoeuvrant votre sonde vers le champ avec des balles tournantes. Un bonus de niveau vous est décerné si vous réussissez à le faire. Vous aurez alors l'option de choisir n'importe quel niveau qui vous plaira. A mesure que le jeu se développe, les niveaux deviennent de plus en plus difficiles et des pièges supplémentaires follement astucieux y sont ajoutés.

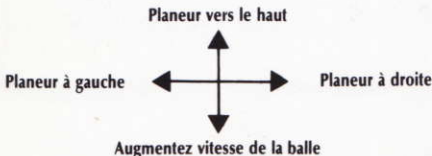
Appuyez sur FEU pour passer de Menu à High Scores (Haute Scores).

Pour couper la musique de titre, appuyez sur une touche quelconque.

CLAVIER: Les clés cursor remplacent le joystick. Directions ci-dessous.

Copy = BOUTON DE FEU

COMMANDES PAR MANCHE A BALAI



Appuyez sur FEU pour faire tourner le planeur.

© 1987 SOFTGOLD.

Fabriqu  et distribu  sous licence de SOFTGOLD par

GO! Media Holdings Ltd., Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX.

Tel: 021 356 3388.